ОПИСАН ПРОЕКТА сессия 3

**Сессия 2**

**День 1 – после обеда 4 часа**

## Исходная информация Сессии

1. Задания сессии 2.pdf

### время выполнения сессии

День 1. Вторые 4 часа.

### задача сессии

* 1. Создать форму «Подача обращения(Event)» (пользователь) (Интерфейс.pptx p. Слайд 2).

- фоновое изображение страницы (выбирается из фото контента прошедших мероприятий);

- отображение наименования мероприятия (поле «event name») из базы данных;

- заполнение полей информации пользователя (поля «first name», «second name», «patronymic», «telephone», «email», «age»);

- пользователь может не заполнять данные поля (обращение будет анонимное);

- выбор федерального округа осуществляется из списка «federal district», который заполняется из базы данных;

- текст сообщения пользователь заполняет в «message text»;

- если обращение содержит видео, то его выбирают по кнопке «выбрать видео» и «загрузить видео» на сервер;

- предпросмотр загруженного видео осуществляется в плеере «preview video content»;

- пользователь выбирает категорию обращения в списке «message categories»;

- при решении зафиксировать обращение пользователь нажимает кнопку «подать обращение»;

- при успешной фиксации обращения со статусом (processed==false) в поле «error log» выводится сообщение о результате;

- назначение обращения на модерацию осуществляется автоматически – каждое новое обращение назначается каждому следующему модератору по кольцу со статусом «online==true», при этом добавляется в обращение статус «на модерацию» с ссылкой на модератора;

- формирование нового обращения появляется только после завершения сессии пользователя, который подал обращение;

- при возникновении исключительных ситуаций сообщения выводятся в поле «error log».

* 1. Создать форму «Популярные обращения» (пользователь) (Интерфейс.pptx p. Слайд 3).

- фоновое изображение страницы (выбирается из фото контента прошедших мероприятий);

- отображение наименования мероприятия (поле «event name») из базы данных;

- список популярных обращений («popular group list»), который выступает фильтром, заполняется из базы данных;

- должна быть реализована отмена фильтра по популярным группам – способ выбирается студентом;

- обращения отображаются табличным способом со столбцами: «популярная группа», «текст обращения», «федеральный округ», «голосов»;

- навигация по списку обращений должна быть реализована постранично (например, кнопки «далее» и «назад»);

- фильтрация обращений осуществляется на основе выбора из списка «popular group list»;

- сортировка должна осуществляться по столбцам: «популярная группа», «федеральный округ», «голосов» в обе стороны;

- при выборе конкретного обращения нажатием кнопки «голосовать» пользователь голосует за обращение с увеличением счетчика голосов;

- голосование может осуществляться только для текущих мероприятий;

- обращение после голосования исчезает из списка;

- обращение появляется в списке для голосования только после завершения сессии пользователя, который проголосовал за это обращение;

- если выбранное обращение содержит видео, то его можно посмотреть в плеере «view video content»;

- при возникновении исключительных ситуаций сообщения выводятся в поле «error log».

* 1. С помощью реализованных форм подать обычные текстовые и видео обращения.
  2. С помощью реализованных форм проголосовать за обращения.

### Результаты сессиий

* проект с необходимым набором форм.

По каждой сессии студент предоставляет список практического результата. При этом сами данные по результату оформляются как архив файлов, который сохраняется на рабочий стол студента и в его присутствии дублируется на носитель главного эксперта. Оценка производится только по результатам текущей сессии, предоставленных в самом ее конце.

### документация

Студент должен следовать системной документации, которая является исходной информацией для проектирования. Любое изображение интерфейса является схематичным, и студент вправе использовать свое решение, не противоречащее схеме.

### соглашение имен

Если не указано специфическое имя какому-либо объекту проекта, то студент может выбрать самостоятельно подходящее. Студент должен придерживаться «хороших» правил именования объектов и придерживаться им во всем проекте.